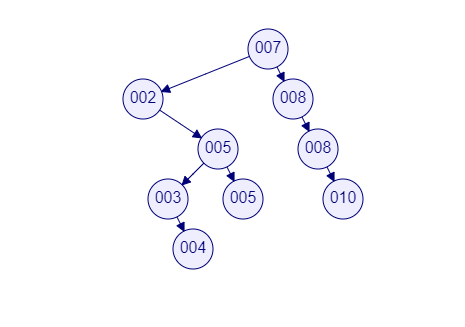
Prática 6 – Estrutura de Dados – Árvore

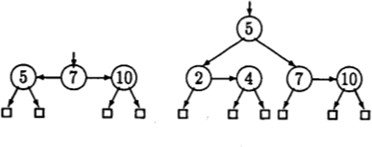
Gustavo Henrique de Oliveira Fernandes

1. Desenhe a árvore binária resultante da inserção das entradas abaixo: 7 8 2 5 8 3 5 10 4



1. A árvore à esquerda é obtida após a inserção das chaves 7, 10, 5; a segunda árvore é obtida após a inserção das chaves 2, 4 na árvore anterior.

Desenhe a árvore à direita obtida após a inserção das chaves 9, 3, 6 na árvore anterior.



9

5

3

10

2

4

6

7

Escreva o caminhamento em pré-ordem, in-ordem e pós-ordem

R:

Pré-ordem: 5, 3, 2, 4, 9, 7, 6, 10

In-ordem: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 9, 10

Pós-ordem: 2, 4, 3, 6, 7, 10, 9, 5

1. Desenha e árvore SBB resultante da inserção das entradas abaixo: 7 8 2 5 3 10 4
   1. Faça o caminhamento in-ordem, pré-ordem e pós-ordem.

R:

Pré-ordem: 5, 3, 2, 4, 8, 7, 10

In-ordem: 2, 3, 4, 5, 7, 8, 10

Pós-ordem: 2, 4, 3, 7, 10, 8, 5

* 1. Exclua o elemento 7 da árvore e refaça o redesenho

5

3

4

10

2

8

1. Baseado no código disponível no Github implemente uma forma de visualizar a árvore no terminal.

<https://github.com/guustavo07/EstruturaDeDados/tree/main/Pratica%206>

1. Implemente uma solução para o balanceamento da árvore. Use as técnicas SBB ou AVL. (Pesquisar solução e validar ) no algoritmo anterior.

<https://github.com/guustavo07/EstruturaDeDados/tree/main/Pratica%206>